



NECiFarm

Núcleo de Estudantes de Ciências Farmacêuticas
da Universidade do Algarve

Torneio de Setas NECiFarm

Regulamento

Artigo 1.º

Organização e objetivos

1. O Torneio de Setas NECiFarm é uma iniciativa do NECiFarm.
2. O Torneio de Setas NECiFarm é uma atividade integrada no IV Arraial NECiFarm, com o objetivo de promover o convívio entre os participantes, oferecendo a possibilidade de aproveitar o tempo para pôr em prática esta modalidade.

Artigo 2.º

Organização do torneio

1. O torneio realizar-se-á no dia 4 de outubro, a partir das 17h30, no pátio junto à sala do NECiFarm.
2. Cada equipa deverá ser composta por 2 elementos.
3. A equipa inscrita deve manter fixos os membros que registou no início da inscrição, não sendo permitido a troca de algum elemento.
4. Em todos os jogos haverá um supervisor, podendo este ser da Direção do NECiFarm ou alguém designado por esta para o efeito.

Artigo 3.º

Jogo

1. Cada jogo é disputado pelos dois elementos de uma equipa e os dois elementos de uma outra equipa adversária.



NECiFarm

Núcleo de Estudantes de Ciências Farmacêuticas
da Universidade do Algarve

2. Um elemento de cada equipa que disputará o jogo lança a seta uma vez ao tabuleiro, sendo que a que conseguir atingir o maior valor será a equipa que começará a jogar.
3. Cada jogador tem direito a lançar 3 setas por ronda.
4. Depois das setas serem lançadas, contabilizam-se as pontuações e retiram-se as setas do tabuleiro, antes de chegar a vez do adversário.
5. No momento do lançamento, todos os jogadores devem posicionar-se antes da linha de lançamento. Se o pé do jogador que está a lançar ultrapassar a linha de lançamento, esse lançamento não é válido;
6. Cada jogo será constituído por cinco rondas, sendo a pontuação distribuída da seguinte forma:
 - Se a seta acertar na parte negra ou amarela, o jogador faz o número de pontos que consta nessa secção;
 - Se a seta acertar as secções exteriores verdes ou vermelhas, o jogador duplica os pontos que constam nessa secção;
 - Se a seta acertar as secções interiores verdes ou vermelhas, o jogador triplica o número de pontos que constam nessa secção;
 - O maior número de pontos que um jogador pode fazer é 180, acertando as 3 setas no triplo vinte;
 - Se uma seta atingir a zona central verde, o jogador acumula 25 pontos;
 - Se uma seta atingir a zona interna vermelha, o jogador faz 50 pontos;
 - Se um jogador lançar a seta fora do contorno externo ou do tabuleiro, não será atribuída qualquer tipo de pontuação.
 - Vence o jogo a equipa que, no final das 5 rondas, terá conseguido um maior número de pontos.
 - Em caso de empate, haverá uma ronda extra.
7. Pontuação:
 - a. A equipa vencedora recebe dois (2) pontos;
 - b. A equipa derrotada recebe zero (0) pontos.



NECiFarm

Núcleo de Estudantes de Ciências Farmacêuticas
da Universidade do Algarve

Artigo 4.º

Prazos do torneio

1. As inscrições terminam no dia 3 de outubro de 2016, às 23h59.

Artigo 5.º

Prémios

1. Os dois participantes da equipa vencedora, recebem como prémio, cada um deles, uma bifana e uma bebida à escolha.

Artigo 6.º

Disposições finais

1. As dúvidas e casos omissos decorrentes deste Regulamento serão resolvidos pela Organização ou pela Direção do NECiFarm, de acordo com as suas especialidades.

CONTACTO PARA ESCLARECIMENTOS

Quaisquer dúvidas deverão ser dirigidas a: dcl.necifarm@gmail.com